TABBY PLAYS – ISTRUZIONI

INDEX

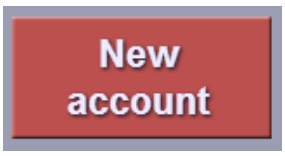
REQUISITI TECNICI 2
REGISTRAZIONE 2
LA TUA STANZA 3
STATUS 3
LA CITTA' 4
SOCIAL NETWORK 4
INTERAZIONI 6
SFIDE 6
NEGOZI 7
ATTI DI BULLISMO 7
LA SCUOLA 7
DISTINTIVI 8
PUNTEGGI 8

REQUISITI TECNICI

Per giocare ti basta un computer connesso a Internet e un browser (raccomandati Chrome o Firefox). Il gioco funziona su Windows, Mac OsX o Linux. Clicca sul link che troverai su www.tabby.eu e attendi qualche secondo che il caricamento venga completato

REGISTRAZIONE

Prima di cominciare a giocare a Tabby Plays devi **registrarti**. Dalla pagina iniziale, clicca su "New account" a poi su "Login with password" per creare un nuovo account usando un nickname e una password (ricordati di annotare la password per non dimenticarla!)

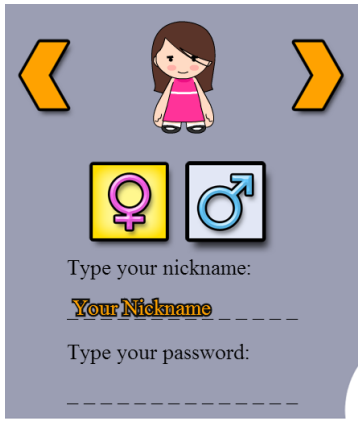


In alternativa **puoi usare il tuo account Facebook** per loggarti al gioco, cliccando sul bottone "Login with Facebook" (nota: nessun dato personale viene salvato e nulla verrà pubblicato sulla tua pagina facebook).
Loggarsi tramite l'account Facebook è più facile perchè non avrai bisogno di ricordarti la password.

Gioca come ospite

Puoi anche provare il gioco cliccando sul bottone "**Play as a guest**" (gioca come ospite). In questo caso potrai dare un'occhiata in giro ma **non potrai partecipare alle attività e non potrai interagire con il social network** senza creare un account.

Scelta del personaggio.



Una volta scelto il metodo di registrazione e log-in puoi **creare il tuo personaggio**. Scegli l'aspetto del personaggio cliccando sulle frecce in alto, mentre cliccando sui bottoni in basso: sceglierai fra ragazzi e ragazze.

Scrivi il tuo **nickname** (sarà il nome visualizzato durante il gioco, che gli altri giocatori vedranno), scegli una **password** e quando sei pronto clicca OK.

Nome del mondo.
L'ultimo passo è l'inserimento del **nome del mondo, che viene normalmente assegnato dall'insegnante** e sarà un nome scelto per indicare il tuo "gruppo" (il nome della tua scuola, una combinazione di scuola e classe o un nome immaginario)

Per giocare le volte successive alla prima, da casa o da scuola, clicca su "Login with password" oppure "Login with Facebook" (a seconda del metodo scelto per registrarti la prima volta). Non dovrai più inserire invece il nome del mondo.

LA TUA STANZA

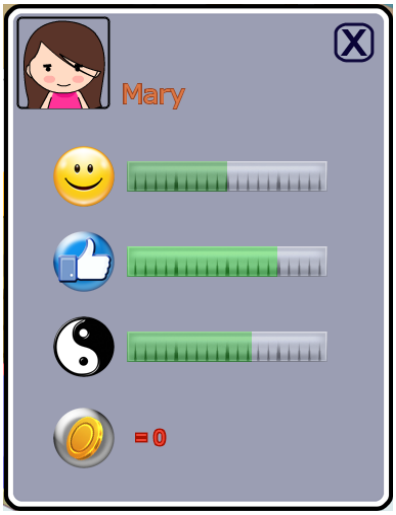
Una volta registrato, puoi iniziare il gioco e ti troverai nella tua stanza. Da qua puoi uscire all'esterno cliccando sulla **porta**, accedere al social network cliccando sul **computer** o controllare il tuo status cliccando sul **pannello** in basso

STATUS

La finestra di status ti mostra **come stai andando nel gioco**. In questa finestra ci sono tre barre che saranno più o meno piene a seconda del tuo status corrente. Ogni barra, preceduta da un simbolo, ha un diverso significato:

Felicità: guadagni felicità quando vinci una sfida o quando trovi e fai una foto agli oggetti che stai cercando. Perdi invece felicità quando qualcuno compie un atto di bullismo/cyberbullismo nei tuoi confronti.

Popolarità: questo fattore aumenta quando ottieni approvazione sul social network (voti alti) e diminuisce se invece ricevi una valutazione scarsa (poche stelle)



Karma: questo fattore è relativo al tuo comportamento. Ad esempio, se usi il social network in maniera corretta aumenterai il tuo Karma, in caso contrario invece lo vedrai diminuire inesorabilmente

Crediti: si guadagnano crediti vincendo le sfide assegnate, e I crediti possono in seguito essere usati per acquistare degli articoli nel negozio.

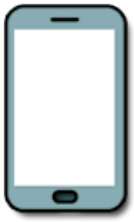
Se durante il gioco vedi un'icona sopra al tuo giocatore, ciò significa che stai guadagnando dei punti (numero verde) o ne stai perdendo (numero rosso).

LA CITTA'

Dalla città potrai esplorare tutti gli altri luoghi nel mondo Tabby, potrai interagire con gli altri giocatori e partecipare alle sfide.

In ogni momento puoi tornare nella tua stanza, cliccando sulla casa con l'etichetta "home" (ogni giocatore ha la sua "home"). Esplorando la città, quando posizioni il puntatore su un edificio e compare una scritta rossa, significa che cliccando potrai entrare e esplorare un nuovo ambiente.

SOCIAL NETWORK

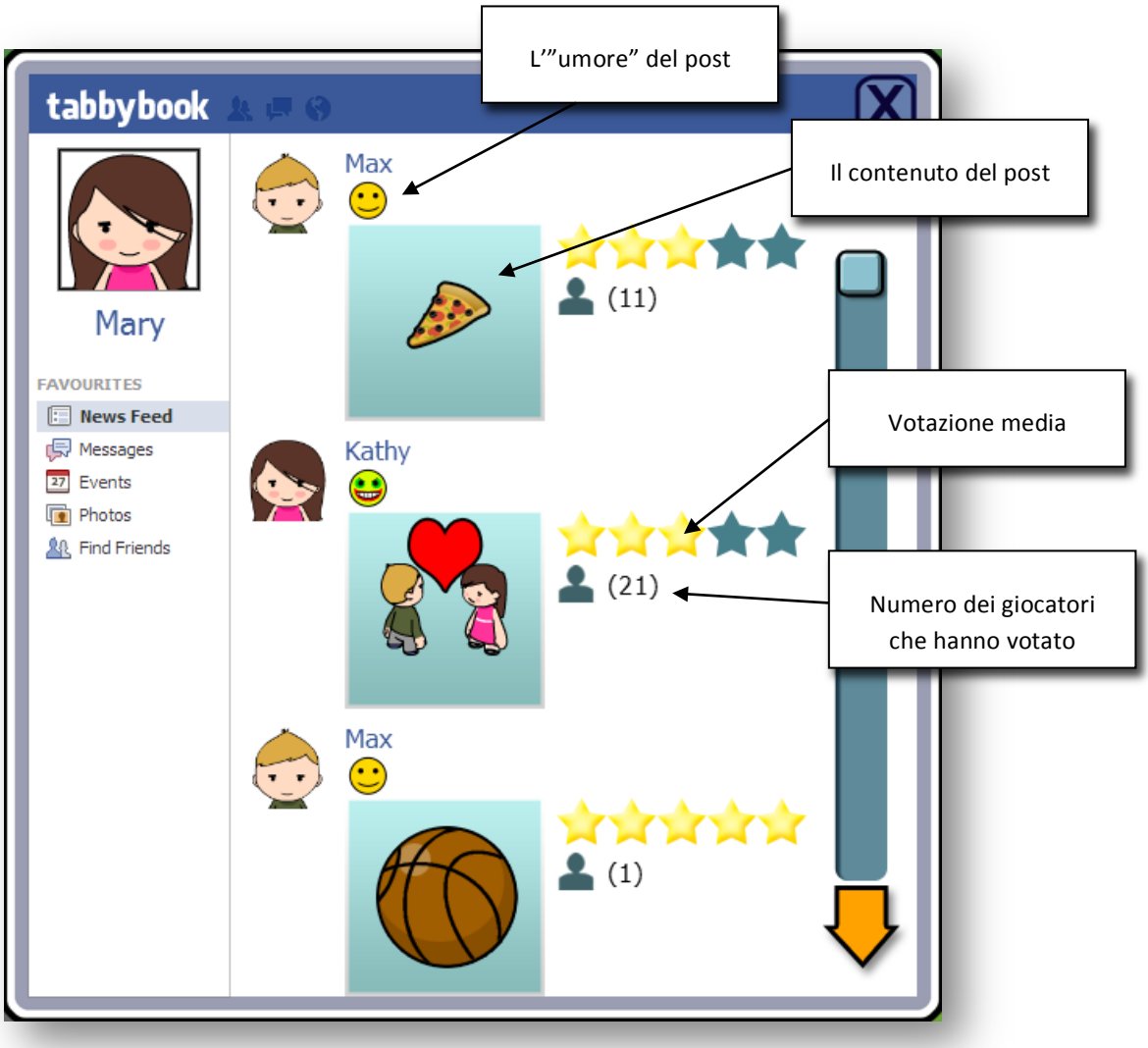


Clicca sul computer nella tua stanza o sul telefono in basso a destra per aprire la schermata del social network "Tabbybook": è una simulazione che imita il funzionamento di un vero social interno al gioco. Tutti i messaggi e le immagini sono solo finzione, e nulla verrà pubblicato o sarà visibile all'esterno del gioco!

Le regole del social network sono molto semplici. A volte hai la possibilità di fare delle foto, quando questo accade vedrai l'icona di una macchina fotografica come questa:

Puoi fare delle foto agli oggetti durante le sfide (la caccia al tesoro), ai tuoi amici o puoi anche fare delle foto di atti di bullismo: fai attenzione, perché **ogni foto che scatti sarà automaticamente postata** sul social network. Di conseguenza, **ogni foto influisce sul tuo karma e sulla felicità degli altri giocatori**

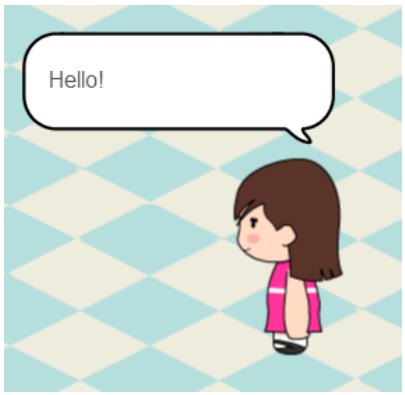
Anche **dare un voto ai post è molto importante** nel mondo Tabby: Per votare un messaggio/foto di un altro giocatore clicca sulle stelline da una a cinque (1 significa che disapprovi, 5 significa che ti piace quel post). Questo è un esempio di una schermata del social network:



Voto: per votare passa col mouse sopra le stelle, se non hai ancora votato quel post, vedrai un contorno nero sulle stelline che indica che puoi votare quel post. Seleziona quante stelle vuoi assegnare al post e clicca per confermare.

L'altra faccia della medaglia: decidere come votare non è sempre così semplice: **un voto contro un cyberbullo è senza dubbio la miglior cosa da fare**… ma potrebbe farti perdere popolarità. Al contrario, votare in favore di un messaggio di cyberbullismo influirà negativamente sul tuo karma, ma potrebbe farti guadagnare in popolarità, quindi vota in maniera saggia!

INTERAZIONI



Chat: un modo per interagire velocemente con gli altri giocatori è la chat. Per chattare premi qualsiasi lettera sulla tastiera. Vedrai comparire un fumetto con il testo che stai digitando

Clicca su ENTER per confermare e rendere visibile il testo agli altri giocatori attorno a te, o clicca su ESC per annullare. Gli altri giocatori non vedranno ciò che stai scrivendo fino a che non avrai confermato cliccando ENTER

Un altro modo di interagire è con le **azioni predefinite**: per usarle, clicca su un altro giocatore e quando gli sarai a fianco appariranno una serie di icone:

Cliccando su un'icona potrai esprimere il tuo stato d'animo verso l'altro giocatore: puoi comunicare amicizia, amore, odio o altri sentimenti.

Se clicchi sulle icone col telefono invierai le stesse azioni sul social network, pubblicando un post che esprime il tuo umore.

Ricordati che **ogni azione verso gli altri giocatori può avere una conseguenza sul karma e sulla felicità**

SFIDE

Una "**sfida**" è un compito assegnato a tutti i giocatori: ad esempio una caccia al tesoro che consiste nel trovare e fotografare un certo numero di oggetti che troverai sparsi per il mondo Tabby. Questa sfida ha due varianti:
1) trova un numero prefissato di oggetti
2) trova quanti più oggetti possibile in un dato tempo

Quando vedi questo simbolo, dovrai trovare un dato numero di oggetti prima degli altri giocatori. Il primo giocatore che li trova tutti vince la sfida.

Quando vedi questa icona, avrai un tempo limite (in minuti) per trovare quanti più oggetti possibile: quando scade il tempo il giocatore che ha trovato più oggetti vince.

Quando vinci una sfida guadagni crediti e felicità.

NEGOZI

Quando vinci una sfida guadagni crediti virtuali: come li puoi spendere?

Trova un negozio! In Tabby Plays ci sono 3 negozi diversi dove puoi comprare ogni genere di articoli (anche bizarri!).

Questi articoli ti faranno guadagnare in popolarità, felicità o in entrambe. In qualche caso possono aiutarti nelle sfide o possono essere delle “trappole” per gli altri giocatori (ma fai sempre attenzione al tuo karma!)

Collezionali e provali tutti!

ATTI DI BULLISMO

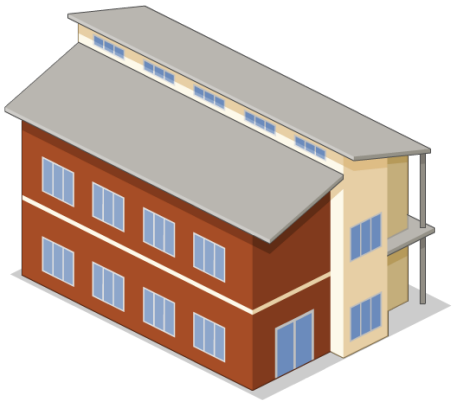
Mentre sei a spasso per la città o stai partecipando a una sfida, puoi **diventare un bersaglio dei bulli**.

Nel gioco, **i bulli sono personaggi speciali (non giocatori reali ma intelligenze artificiali comandate dal computer) il cui unico scopo è importunare gli altri giocatori.**

I bulli **ti possono attaccare sia sul social network (cyberbullismo)** sia con **azioni fisiche** come rubarti dei soldi, e se hai un **livello di popolarità basso** avrai **più possibilità di essere preso di mira**

Come puoi allora difenderti e difendere le altre vittime? Il modo migliore è **trovare un posto dove chiedere aiuto**….

LA SCUOLA



La scuola è un’edificio particolare e si trova al centro della città.

Dentro la scuola troverai gli **insegnanti**: puoi interagire con loro come con qualsiasi altro personaggio ma, in più, **potranno aiutarti se scoprirai come confidarti con loro riguardo ai bulli e cyberbulli**

DISTINTIVI

I distintivi sono **assegnati dal gioco basandosi sul tuo comportamento o come conseguenza di una particolare situazione**. Ogni distintivo ha un significato, come di seguito spiegato:

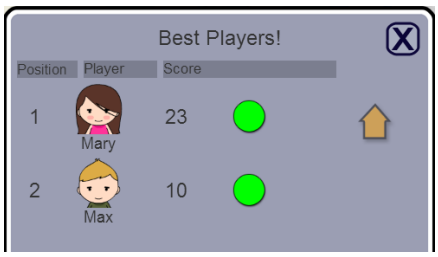
Difensore: Viene assegnato quando dai il tuo voto contro i post dei cyberbulli o se aiuti i tuoi amici parlando con gli insegnanti

Vittima: Viene assegnato se sei un bersaglio dei bulli per diverse volte.

Spettatore (passivo): Viene assegnato se, pur non essendo mai dalla parte dei bulli, non sei mai nemmeno contro di loro

Complice: Viene assegnato se sei spesso dalla parte dei bulli.

PUNTEGGI



Periodicamente (ogni 15 minuti) la sessione di gioco termina e viene mostrata la classifica con i migliori giocatori. Se vuoi essere al vertice di questa classifica dovrai **scegliere i comportamenti corretti** nella vita virtuale del mondo Tabby.

Cerca sempre di essere il primo e buon divertimento!